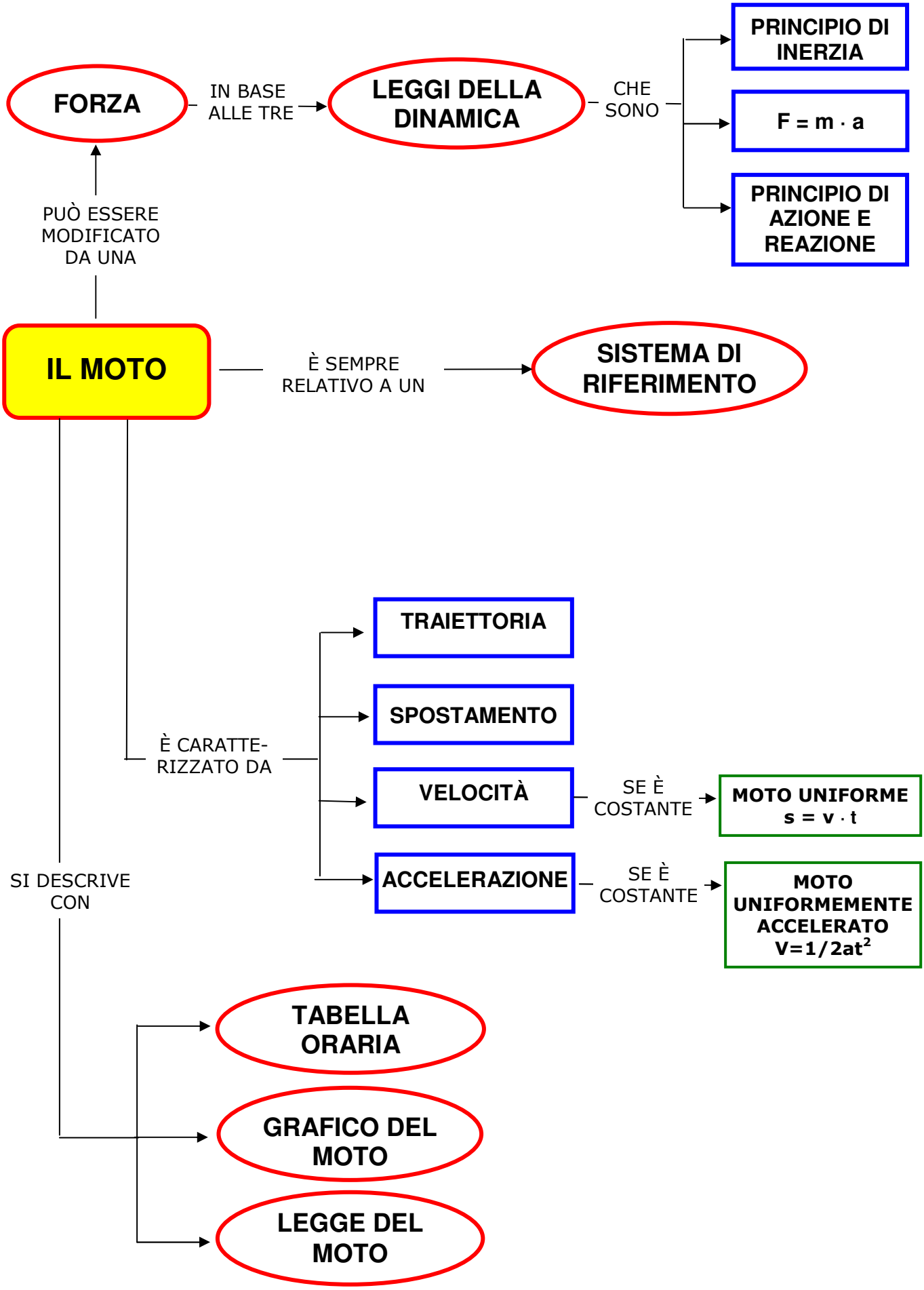
FORZA
IN BASE ALLE TRE
LEGGI DELLA DINAMICA
CHE SONO
PRINCIPIO DI INERZIA
F = m · a
PRINCIPIO DI AZIONE E REAZIONE
PUÒ ESSERE MODIFICATO DA UNA
IL MOTO
È SEMPRE RELATIVO A UN
SISTEMA DI RIFERIMENTO
È CARATTE-RIZZATO DA
TRAIETTORIA
SPOSTAMENTO
VELOCITÀ
SE È COSTANTE
MOTO UNIFORME
s = v · t
ACCELERAZIONE
SE È COSTANTE
MOTO UNIFORMEMENTE ACCELERATO
V=1/2at²
SI DESCRIVE CON
TABELLA ORARIA
GRAFICO DEL MOTO
LEGGE DEL MOTO